

휴먼머신인터랙션

Human–Machine Interaction

디지털 휴먼서비스 인재양성을 위한 인간 중심의 SW·HW 개발과 서비스 기획 분야의 전공 역량 교육을 목표로 하고 있으며, 인간의 이해와 사회의 요구를 바탕으로 임베디드 시스템 및 전자장치에서 활용되는 입·출력 기술, 상호작용 기술, 사용자 데이터 측정 기술, 설계 및 평가 기법 등의 전문지식의 습득과 현장 서비스의 실무를 반영하기 위한 학제간 융합 교육과정을 제공합니다.

Tel 031-379-0630



전공소개

인재상

인간과 기술의 초감성적 상호작용과 소통을 촉진하는 디지털 휴먼서비스 전문인재

졸업 후 진로

- HCI/HMI/UI/UX 엔지니어, 공공서비스디자이너, 인터랙션 디자인 전문가, 사용자데이터 분석가
- 인간중심 빅데이터 전문가, 인터랙티브 어플리케이션 개발자, 응용소프트웨어 개발자
- 임베디드 시스템 개발자, 프론트엔드 개발자, 백엔드 개발자 등

교육 목표

인간과 기술의 초감성적 상호작용과 소통을 촉진하는 디지털 휴먼서비스 전문인재 육성

전공이수요건

- ◆ 졸업논문(필수)
- ◆ AISW캡스톤디자인
- ◆ 인턴십 종합보고서

「 위 조건 중 한 개 이상 충족 」

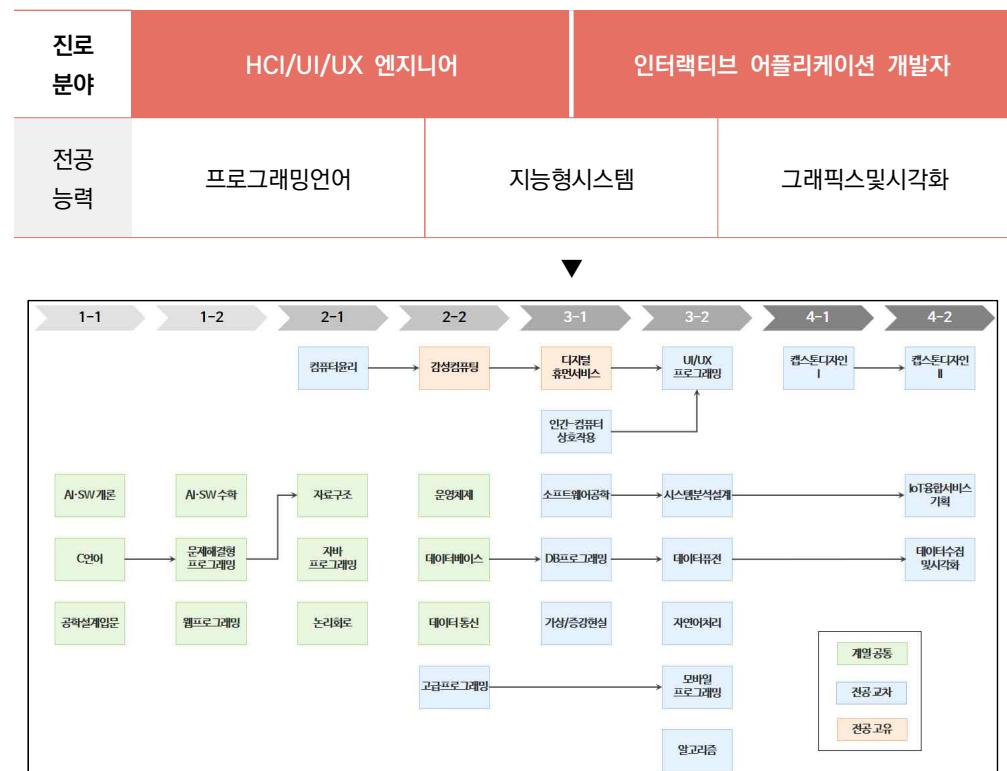
관련 자격증

- 정보처리기사, 서비스경험디자인기사, 인간공학기사, 임베디드기사
- 로봇하드웨어개발기사, 로봇소프트웨어개발기사, 로봇기구개발기사 등

전공 교수진

윤효석	전문 분야	HCI
류승택	전문 분야	컴퓨터그래픽스
서정욱	전문 분야	XR콘텐츠, IoT
이양선	전문 분야	융합콘텐츠, IoT
이용걸	전문 분야	영상처리

교육과정 로드맵



비교과프로그램 운영

전공핵심역량	프로그램명	프로그램 내용
소통역량	멘토링	멘토가 멘티를 대상으로 전공과목 실습 및 예제, 문제풀이 진행
인문역량	IT 전문가 초청특강	각 분야의 IT 전문가를 초청해 특별 강의 진행

동문 현황

- 안OO (삼성전자 영상미디어개발부 책임연구원)
- 양OO (한신대학교 컴퓨터공학부 교수)
- 이OO (한국전자기술연구원 연구원)