소프트웨어

소프트웨어(Software) 전공은 미래 SW 중심사회에서 컴퓨팅 기술 및 SW 기술과 관련된 다양한 분야들을 학습하는 AI·SW대학 필수 전공입니다. 소프트웨어 전공 학생은 컴퓨팅 기술과 함께 사물인터넷(IoT), 클라우드(Cloud), 빅데이터(BigData), 모바일(Mobile), 인공지능(AI), 실감형콘텐츠를 아우르는 소프트웨어 기반 이론에 대한 전공 역량 교육을 목표로 하고 있으며, 효과적인 실험, 실습 교육을 통해 SW 중심사회의 핵심 역할을 담당할 인재를 양성하고 소프트웨어 산업융합 분야의 전문지식 및 현장 적응 능력 배양, 창의적인 사고와 문제 해결 능력 배양, 참된 인성을 바탕으로 윤리의식과 책임감 함양, 학제간 다면성 지향에 대한 교육과정을 제공합니다.

인재상

컴퓨팅사고에 기반을 둔 창의적 사고와 문제해결 능력을 갖춘 인재, 디지털 시대에 맞는 기본 소양과 인성을 갖춘 인재를 양성합니다.

교육과정 (2023학년도 학제개편으로 인하여 향후 교육과정 변경 예정)

1학년	1학기	인공지능수학I, AI·SW개론, 프로그래밍입문
	2학기	인공지능수학II, 문제해결형프로그래밍, 웹프로그래밍기초
2학년	1학기	자료구조, 논리회로, 고급프로그래밍, 모바일웹프로그래밍
	2학기	데이터베이스, 데이터통신, 객체지향프로그래밍, 운영체제
3학년	1학기	알고리즘, 소프트웨어공학, 정보보호론, 인터넷프로토콜, 임베디드설계입문, 자바스크립트, 형식언어와오토마타
	2학기	모바일프로그래밍, 안드로이드프로그래밍, 웹프로그래밍, 자바스크립트활용, 시스템분석설계, 소프트웨어 디자인 패턴, 보안 프로그래밍, 디지털포렌식, 전산통계, 프로그래밍언어론및컴파일러, 리눅스시스템프로그래밍
4학년	1학기	졸업논문, 캡스톤디자인1, 캡스톤디자인2, 앱프로그래밍_NCS, 통합구현_NCS, 응용SW설계_NCS, 프로그래밍언어활용_NCS, 임베디드소프트웨어_NCS, BRG(장기현장실습), IPP(장기현장실습)
	2학기	졸업논문, 캡스톤디자인1, 캡스톤디자인2, BRG(장기현장실습), IPP(장기현장실습), OJT1, RnD

교수진

교수명	학위(최종대학)	연구분야
강민구	박사(연세대학교)	이동통신
강영경	박사(Univ. of Pennsylvania)	빅데이터 분석, 시스템 시뮬레이션
경연웅	박사(고려대학교)	네트워크 통신 및 IoT
김성기	박사(서울대학교)	데이터베이스, 프로그래밍
김현경	박사(Univ. of Illinois at Urbana-Champaign)	인공지능, 멀티미디어응용
나근식	박사(고려대학교)	컴퓨터네트워크, 모바일 컴퓨팅
류승택	박사(중앙대학교)	컴퓨터그래픽스, 게임 프로그래밍
박성진	박사(고려대학교)	컴퓨터응용(데이터베이스)
서정욱	박사(연세대학교)	사물인터넷 및 데이터과학
손승일	박사(연세대학교)	VLSI&CAD
안 현	박사(경기대학교)	컴퓨터과학
양영욱	박사(고려대학교)	기계학습
여협구	박사(Univ. of Florida)	High-Speed Digital System
윤효석	박사(광주과학기술원)	HCI(인간-컴퓨터 상호작용)

교수명	학위(최종대학)	연구분야
이경옥	박사(KAIST)	프로그래밍언어
이성구	박사(Arizona State Univ.)	시스템 통합, 소프트웨어 재사용
이양선	박사(목원대학교, Fukuoka Institute of Technology Graduate School of Engineering)	통신소프트웨어공학
이용걸	박사(단국대학교)	컴퓨터공학
이형우	박사(고려대학교)	인터넷응용, 정보보호
장재건	박사(Univ. of South Carolina)	컴퓨터비전, 이미지 처리
정승민	박사(연세대학교)	SOC 및 지문인식
조성호	박사(고려대학교)	분산시스템
조재춘	박사(고려대학교)	인공지능
조창석	박사(Keio Univ.)	3D VISION
차윤경	박사(Univ. of Wisconsin-Madison)	컴퓨터과학, 데이터베이스
최창원	박사(고려대학교)	네트워크 통신, IOT
한근식	박사(Oklahoma State Univ.)	패턴인식

전공 권장도서

- 리차드왓슨 _『퓨처마인드』
- 윌터 아이작슨 _『스티브 잡스』
- 빌 게이츠 _『생각의 속도』
- 리처드니스벳 _『생각의 지도』
- 앨빈 토플러 _『제3의 물결』

취득가능 자격증

정보처리기사, 전자상거래관리사, 인터넷정보관리사, 리눅스마스터, 무선인터넷관리사, 정보통신기사, 정보보안기사, CCNA/CCNP, OCJP(자바)

졸업 후 진로

컴퓨터시스템 설계 및 분석가, 시스템 소프트웨어 개발자(프로그래머), 응용소프트웨어개발자, 가상(증강)현실전문가, 게임 프로그래머, 데이터베이스개발자, 네트워크 관리자(클라우드컴퓨터운영관리자), 컴퓨터보안전문가, 컴퓨터 하드웨어 기술자, 웹디자이너, 웹엔지니어, 웹프로그래머, 웹 마스터(운영자), 정보시스템 운영자, IT 기술지원 전문가, 정보통신컨설턴트, 증강현실전문가, IT 테스터 및 IT QA 전문가, 네트워크 프로그래머, 사물인터넷(IOT)개발자, 스마트폰애플리케이션개발자, 인공지능연구원/전문가, 임베디드전문가

동문 현황

김○○(넥슨 서버 개발 엔지니어)
이○○(엔라이튼 DevOps 엔지니어)
신○○(LG전자 연구소 책임연구원)
안○○(삼성전자 영상미디어개발부 책임연구원)
유○○(국립과학수사연구소 전문연구원)
지○○(엔씨소프트, 자연어처리 1팀 팀장)
이○○(엔씨소프트, 자연어처리 2팀 팀장)
양○○(한신대학교 컴퓨터공학부 교수)
이○○(한국전자기술연구원 연구원)
이○○(한컴위드 사원)
오○○(프라임엔시스템 사원)